



## REGLEMENT SOCCER TROPHY

Soccer Trophy Antwerpen is een indoor voetbaltornooi op kunstgras met boarding tijdens de kerstperiode.

### LEEFTIJDSCATEGORIEËN

- U8: Voor spelers geboren in 2012
- U9: Voor spelers geboren in 2011
- U10: Voor spelers geboren in 2010
- U11: Voor spelers geboren in 2009
- U12: Voor spelers geboren in 2008
- U13: Voor spelers geboren in 2007
- U15: Voor spelers geboren in 2005 en 2006
- U17: Voor spelers geboren in 2003 en 2004
- Veteranen: Een veteranenploeg bestaat uit minstens 5 spelers die op de dag van de wedstrijd 35 jaar zijn of ouder, met uitzondering van 2 spelers die minimum 30 jaar zijn.

### INSCHRIJVINGSGELD

- Er dient voor aanvang van het toernooi een inschrijvingsgeld en een waarborg betaald te worden (bedrag afhankelijk van de categorie).
- Deze waarborg wordt na afloop van de laatste speeldag teruggestort aan elke ploeg indien aan alle voorwaarden van het gedragscharter werd voldaan.

### SPELREGLEMENT

- Het toernooi wordt gespeeld volgens de regels van KBVB afdeling Futsal, mits onderstaande aanpassingen.
- Alle scheidsrechters zijn erkend door de KBVB. De organisatoren doen de aanduidingen van de scheidsrechters per wedstrijd.
- Op de kunstgrasvelden wordt enkel volgend schoeisel toegelaten: zaalvoetbalschoenen, Astro Turf schoenen of Traxion schoenen. Voetbalschoenen met haaienvinnen (Traxion) worden enkel in de multistuds versie aanvaard. Aluminiumstuds zijn niet toegelaten op de kunstgrasvelden. Het schoeisel moet steeds vrij zijn van modder, gras en ander vuil.

- De duur van de wedstrijden wordt bepaald door de organisatie in functie van het speelschema. Dit wordt in elk geval op voorhand kenbaar gemaakt. De wedstrijden worden op alle terreinen tegelijk gestart. Het verstrijken van de normale speeltijd wordt door de wedstrijdleiding gesignaleerd. De scheidsrechters kunnen echter extra tijd laten spelen indien zij oordelen dat er gedurende de voorzien speeltijd abnormaal oponthoud is geweest.
- Van U8 tot en met U13 worden de wedstrijden 5 tegen 5 gespeeld (4 veldspelers en 1 doelwachter)
- Vanaf de U15 wordt er 4 vs 4 gespeeld (3 veldspelers en 1 doelwachter)
- De eerst vermelde ploeg op het wedstrijdschema wordt beschouwd als thuisploeg. Indien de scheidsrechter oordeelt dat er te weinig onderscheid tussen beide teams is, dient de thuisploeg de kledij aan te passen.
- Aftrap: in het midden van het terrein (+ na elk doelpunt). Bij de start van de wedstrijd door de thuisploeg.
- Vervangingen zijn doorlopend toegestaan (balbezit is niet vereist) De te vervangen speler dient eerst het speelveld te verlaten.
- Spelhervattingen: bij alle spelhervattingen dient de tegenstrever een minimum afstand van minstens 5 meter te respecteren
- Vrijschop: alle vrijschoppen buiten het strafschoopgebied zijn onrechtstreeks \*Handspel - eender waar op het veld - wordt bestraft met een strafschoop voor de tegenstrever (op 8m voor doel)
- Elke overtreding met een rode kaart tot gevolg wordt ook bestraft met een strafschoop
- Intrap : bal buiten het speelveld langs de zijlijn : intrap voor de tegenstrever ter hoogte van de plaats waar de bal het speelveld heeft verlaten
- Hoekschoop: wordt niet getrapt / 3 afgedwongen hoekschoppen geven recht op een strafschoop
- De bal opzettelijk buiten het speelveld trappen wordt bestraft met een hoekschoop voor de tegenstrever
- Doeltrap: de doelwachter dient de bal in het spel te brengen door de bal in te rollen of te werpen of met de voet vanop de grond
- Uittrap door de doelman vanuit de hand is altijd verboden: bestraffing = vrijschop op de plaats waar de bal landt / indien hij buiten het speelveld belandt = hoekschoop voor de tegenstrever
- Terugspeelbal: bal mag niet vastgenomen worden . De bal mag wel onbepaald teruggespeeld worden op de doelwachter (ook al heeft hij de middellijn nog niet overschreden)
- Doelpunt via de boarding = geldig doelpunt
- De boarding met de handen vastnemen tijdens de wedstrijd is verboden

## RANGSCHIKKING

- In poulesysteem
  - puntentoekening: 3 bij winst / 1 bij gelijkspel / 0 bijverlies
  - rangschikking in volgorde van volgende criteria
    1. Meeste punten
    2. Onderling duel
    3. Meest gescoorde doelpunten
    4. Minste tegendoelpunten
- Bij gelijke stand bij wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling:
  - 5 strafschoppen om beurt te trappen door elke ploeg (thuisploeg start) ;
  - indien nog gelijk , om beurt tot 1 van beide mist
- Bij gelijke stand in de finale:
  - verlenging van (max. ) 10 min. volgens principe van "golden goal";
  - indien na 10 min. nog gelijk: strafschoppen

## VALIDERING VAN DE UITSLAGEN

- De beide ploegverantwoordelijken dienen onmiddellijk na de wedstrijd het wedstrijdformulier (in bezit van de scheidsrechter) te valideren. Hierop staan de eindstand en de gele en rode kaarten vermeld. Als een ploeg niet tekent, dient zij dit te motiveren op het secretariaat binnen de 15 min. na de wedstrijd. Indien zij dit niet doet wordt het wedstrijdblad als correct gevalideerd.

## SPELERSLIJSTEN

- Bij de U8 tem U13: Elke ploeg mag maximaal 8 spe(e)l(st)ers inschrijven.
- Vanaf de U15: Elke ploeg mag maximaal 7 spe(e)l(st)ers inschrijven.
- Per tornooidag mogen de spe(e)l(st)ers slechts op 1 spelerslijst voorkomen.

- Deze spe(e)l(st)ers zijn verzekerd.
- Ten minste een half uur voor aanvang van de eerste wedstrijd dient de, via de website ingevulde, afgestempelde spelerslijst afgehaald te worden op het secretariaat. Ter controle dienen hierbij de identiteitskaarten van de spe(e)l(st)ers voorgelegd te worden.
- De spelerslijst dient voor elke wedstrijd aan de scheidsrechter voorgelegd te worden.
- De spelerslijst dient minstens 24u voor aanvang van de toernooidag online gevuld te zijn.

## **SANCTIES**

- Een niet ingevulde deelnemerslijst heeft een verlies van 50% van de waarborg tot gevolg.
- Opstellen van een speler die niet voorkomt op de spelerslijst : verlies van de wedstrijd met forfait .
- Te laat opdagen voor een wedstrijd: binnen de 5 min. na startsignaal: de wedstrijd wordt nog gespeeld, maar de ploeg in overtreding start met 2-0 achterstand / meer dan 5 min. na start: forfaitnederlaag (5-0)
- Gele kaart: de speler mag vervangen worden maar mag niet meer aantreden in de wedstrijd.
- Rode kaart: de speler mag NIET vervangen worden en wordt ook uitgesloten van verdere deelname aan het toernooi. De ploegverantwoordelijke dient na de wedstrijd op het secretariaat de naam van de uitgesloten speler te laten schrappen op de spelerslijst.
- Indien een speler een (gele of rode) kaart krijgt, dient hij aan de scheidsrechter zijn naam mee te delen. Indien hij dit weigert of een valse naam opgeeft, verliest zijn ploeg de wedstrijd met forfait (5- 0). De speler wordt voor de rest van het toernooi uitgesloten.
- Forfait voor 1 wedstrijd = 5-0 nederlaag.
- Forfait voor meerdere wedstrijden: alle (ook de gespeelde) wedstrijden worden omgezet in forfaitnederlagen. De waarborg wordt niet terugbetaald.
- Aantasten van de fysieke integriteit van een scheidsrechter door een speler : uitsluiting uit het toernooi van de volledige ploeg. De waarborg wordt niet terugbetaald.

## **BIJZONDERE BEPALINGEN**

- De organisatoren van het toernooi zijn niet verantwoordelijk voor diefstal of beschadiging van persoonlijke goederen van spe(e)l(st)ers, scheidsrechters of toeschouwers.
- Zij kunnen op elk moment overgaan tot aanpassing van het reglement indien zij dit nodig achten of bij niet door het reglement voorziene omstandigheden.
- Kwetsuren: een EHBO stand is voorzien voor de behandeling van kwetsuren. Indien gewenst kan men hier ook verzekeringsformulieren bekomen.
- Elke deelnemende ploeg erkent een exemplaar van het toernooireglement ontvangen te hebben.
- Elke ploegverantwoordelijke heeft het charter van de Soccer Trophy gelezen en goedgekeurd.
- Door hun deelname verklaren de deelnemers zich akkoord met de bepalingen in dit reglement.